



Regulamin

Drużynowych Mistrzostw Polski Szkół Podstawowych

Klas I – III

„Edukacja przez Szachy w Szkole”

1. CELE

- 1.1. Wyłonienie Drużynowego Mistrza Polski Szkół Podstawowych Klas I-III.
- 1.2. Popularyzacja szachów w środowisku szkolnym.
- 1.3. Umożliwienie zawodnikom zdobywania wyższych kategorii szachowych (V i IV).

2. TERMIN I MIEJSCE

- 2.1. Miejsce i dokładny termin zawodów będą określone w kalendarzu imprez PZSzach.

3. ORGANIZATORZY

- 3.1. Organizatorzy są wyłaniani w konkursie ofert.

4. UCZESTNICTWO

- 4.1. W zawodach mogą uczestniczyć uczniowie szkół podstawowych klas I –III lub odpowiednich roczników.
- 4.2. Warunkiem dopuszczenia drużyny do startu jest:
 - a) przesłanie Karty Zgłoszenia, na której podpis i pieczęć Dyrektora stanowią poświadczenie, że zawodnicy są uczniami tej szkoły,
 - b) uregulowanie wpisowego,
 - c) posiadanie przez każdego z zawodników aktualnej legitymacji szkolnej.

5. SYSTEM ROZGRYWEK, TEMPO GRY

- 5.1. Mistrzostwa zostaną rozegrane systemem szwajcarskim na dystansie 11 rund.
- 5.2. Tempo gry: 30 minut na zawodnika na partię.
- 5.3. Drużyna składa się z 4 zawodników, w tym na 4 szachownicy musi grać dziewczynka. Na szachownicach 1-3 mogą występować również dziewczynki z zachowaniem tzw. „układu drabinkowego”.
- 5.4. Szkoła może zgłosić dowolną liczbę zawodników rezerwowych z zachowaniem tzw. „układu drabinkowego”, tzn. kolejność zawodników (także rezerwowych) zgłoszona podczas odprawy technicznej nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.
- 5.5. Zmianę składu drużyny należy podać sędziemu najpóźniej na 10 minut przed rozpoczęciem rundy.

- 5.6. Kapitanem drużyny na mecz może być dowolna osoba wyznaczona przez szkołę. Szczegółowe prawa i obowiązki kapitana drużyny powinien omówić sędzia główny podczas odprawy technicznej.

6. ZGŁOSZENIA

- 6.1. Zgłoszenia drużyn dokonują szkoły przesyłając wypełnione Karty Zgłoszenia.
6.2. Ostateczna weryfikacja drużyn i ich składów następuje na odprawie technicznej.

7. OCENA WYNIKÓW

- 7.1. Kolejność miejsc ustala się według następujących kryteriów:
7.1.1. Suma zdobytych przez szkołę punktów meczowych (wygrany mecz 2 pkt., remis 1 pkt., przegrany mecz 0 pkt.)
7.2. W przypadku równej ilości punktów meczowych o kolejności miejsc decyduje:
7.2.1. Suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny.
7.2.2. Wynik bezpośredniej partii między zainteresowanymi drużynami.
7.2.3. Lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.
7.3. W przypadku, gdy wszystkie dodatkowe kryteria nie przyniosą rozstrzygnięcia, decyduje dodatkowy mecz z tempem 15 minut na partię dla zawodnika. W razie remisu premiowany jest zespół, który odniósł zwycięstwo na wyższej szachownicy.
7.4. W przypadku nieparzystej liczby uczestniczących drużyn drużyna pauzująca otrzymuje 1 punkt meczowy i 50% punktów (tzw. małych) możliwych do zdobycia w meczu.
7.5. O kolejności miejsc na szachownicach decyduje:
7.5.1. Liczba zdobytych punktów.
7.5.2. Wynik procentowy.
7.5.3. Miejsce drużyny.

8. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

- 8.1. Drużyny, które zajmą miejsca I-III, otrzymają puchary, medale, dyplomy i nagrody rzeczowe.
8.2. Zawodnicy, którzy zajmą miejsca I-III na poszczególnych szachownicach, otrzymują medale i puchary.
8.3. Wszystkie drużyny otrzymują dyplomy.
8.4. Wysokość puli nagród określa Komunikat Organizacyjny.

9. FINANSOWANIE

- 9.1. Koszty organizacji zawodów ponosi organizator.
9.2. Warunkiem dopuszczenia do zawodów jest opłacenie wpisowego w wysokości 100 zł od drużyny, które należy wpłacić przelewem na konto podane w komunikacie organizacyjnym.
9.3. Koszt zakwaterowania i wyżywienia pokrywają uczestnicy lub jednostki delegujące.

10. SĘDZIOWANIE

- 10.1. W Mistrzostwach obowiązują aktualne przepisy FIDE.
10.2. Zawody prowadzi sędzia główny, posiadający klasę minimum państwową, przy pomocy sędziów asystentów, posiadających co najmniej II klasę sędziowską.
10.3. Sędziego głównego wyznacza organizator po akceptacji Kolegium Sędziów Polskiego Związku Szachowego.
10.4. Sędziów asystentów wyznacza sędzia główny w porozumieniu z organizatorem.
10.5. Wszyscy sędziowie muszą posiadać licencję sędziowską oraz aktualną opłatę roczną.
10.6. Od decyzji sędziego asystenta zawodnik ma prawo natychmiastowego odwołania się do sędziego głównego.
10.7. Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 11.1. Opiekę wychowawczą podczas zawodów sprawują opiekunowie poszczególnych drużyn.
- 11.2. Za zdolność do startu, aktualne badanie lekarskie oraz ubezpieczenie zawodników odpowiedzialna jest szkoła delegująca uczniów na zawody.
- 11.3. Zawodnik ma obowiązek posiadać przy sobie ważną legitymację szkolną i okazać ją na żądanie sędziego.
- 11.4. Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
 - dla zawodników – przegrania partii
 - dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.
- 11.5. Organizator na bieżąco publikuje w Internecie wszystkie wyniki rozgrywek.
- 11.6. Organizator zobowiązany jest przesłać w formie elektronicznej do Biura PZSzach komunikat organizacyjny zawodów na minimum 50 dni przed ich rozpoczęciem. Komunikat organizacyjny po weryfikacji przez Wiceprezesa ds. Sportu Powszechnego powinien zostać niezwłocznie opublikowany na stronie PZSzach.
- 11.7. Prawo ostatecznej interpretacji Regulaminu należy do Wiceprezesa ds. Sportu Powszechnego PZSzach lub wyznaczonego przez niego przedstawiciela.
- 11.8. Zgłoszenie do turnieju jest traktowane jako akceptacja niniejszego regulaminu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych przez organizatora, sędziego głównego i PZSzach w celach informacyjno-marketingowych zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.
- 11.9. Organizator i PZSzach zastrzegają sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania materiałów audiowizualnych zrealizowanych podczas turnieju, a w szczególności zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających uczestników – w celach informacyjnych i promocyjnych.

Wiceprezes PZSzach
ds. Sportu Powszechnego

Paweł Zaskalski